



SENSIPARK : Espace d'activité physique adapté





Imprimé papier sans chlore issue des forêts gérées durablement, en utilisant des encres à base végétale.

En 25 ans, Somoba a constamment approfondi et repoussé les limites dans l'accompagnement non-médicamenteux des personnes fragilisées par l'âge et/ou le handicap.

L'accompagnement des personnes dépendantes se heurte fréquemment à la problématique de mettre en place des méthodes qui aient du sens pour elles.

Nos différentes approches multi-sensorielles (Snoezelen, Jardins, Parcours de santé...) offrent un cadre et des outils de stimulation ou de relaxation. Elles permettent à ces personnes de devenir les acteurs de leur propre bien-être. Pour l'accompagnant, sa démarche est facilitée dans ces espaces de rencontre.

Nos formations apportent la philosophie et l'approche méthodologique. Ce qui permet à chacun de s'approprier les concepts pour une meilleure prise en charge.

INTRODUCTION	5
Réalisations parcours de santé	9
LE PARCOURS DE SANTÉ	14
Agrès	15
Les packs	21
Chantiers	23
Implantations 3D	25
INTERACTIVITÉ ATELIERS ET SOL	28
Mémo tactile, podo tactile, interactif	35
Balançoire pour fauteuil roulant	40
JARDINS THÉRAPEUTIQUES	42
Études et résultats	43
Projets et réalisations	50
Formations	54

Nous vous présentons une gamme de plus de 20 agrès testés et validés par TUV SUD, norme Allemande.

La qualité de fabrication est très soignée, est adapté aux personnes fragilisées par l'âge ou un handicap et affiche un design attrayant et architectural.

Ces agrès peuvent être installés sur des parcours intégrant des sols souples.

Sensipark

Parcours de santé adaptés à tous

Selon les recommandations de l'Organisation mondiale pour la santé sur l'activité physique pour la santé:

“ Les données scientifiques disponibles viennent étayer la conclusion générale selon laquelle l'activité physique a des effets bénéfiques profonds sur la santé toutes générations confondues. ”

Organisation mondiale pour la santé, 2010

Les bénéfices de l'activité physique sont bien connus: amélioration de la fonction cardiovasculaire, respiratoire et métabolique, locomotrice et psychique. Ainsi l'exercice sportif favorise le bien-être et la qualité de vie et doit être accessible à tous.

Les parcours de santé Sensipark répondent à ces recommandations et s'intègrent totalement dans une prise en soin personnalisée.

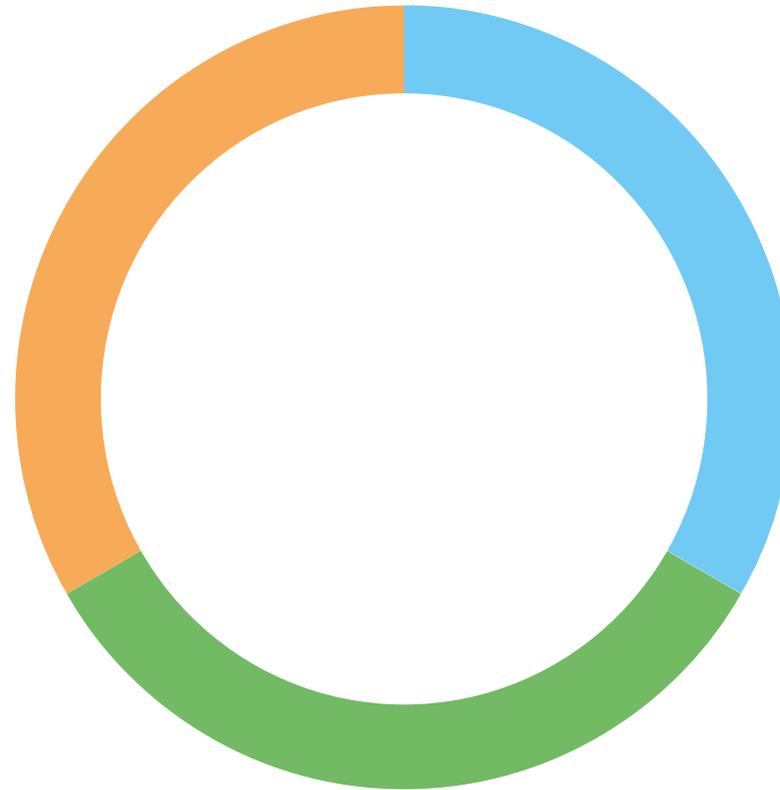
Objectifs

- Proposer des activités physiques sollicitant la personne dans sa globalité
- Eduquer, étayer et rééduquer les principales fonctions motrices et psychomotrices
- Favoriser les interactions sociales

Modulables, les agrès permettent de composer différents types d'exercices, stimulant plusieurs domaines :

COGNITION

- Favoriser l'intégration du schéma corporel
- Stimuler la mémoire émotionnelle et procédurale
- Développer les praxies



MOTRICITÉ

- Stimuler la marche, l'équilibre statique et dynamique
- Développer l'amplitude articulaire
- Prévenir les chutes
- Entraîner la motricité fine, les coordinations manuelles

SENSORIALITÉ

- Stimulation multi sensorielle
- Développer la proprioception
- Favoriser la régulation tonique

Intéactifs, les agrès permettent des expériences sensori-motrices ludiques dans le but de faciliter l'initiative motrice.

La sensorimotricité

La sensorimotricité renvoie au développement psychomoteur de l'enfant de la naissance à sa 2ème année.

Pendant cette période, le bébé ressent des stimulations sensorielles de son environnement et va réagir en modulant son tonus.

Ces variations toniques sont à la base de la motricité de l'enfant.

Les interactions avec le milieu vont lui permettre de construire des repères et d'élaborer des représentations.

Ce développement conjoint entre motricité et cognition est possible grâce à un environnement relationnel et affectif étayant.

Pour les personnes fragilisées ou souffrant de déficits...

- L'interactivité des parcours de santé invite la personne à mobiliser son corps, à agir sur son environnement, et à stimuler son désir de communication.
- Cet étayage sensori-moteur incite à une exploration du corps en mouvement et en relation.
- Pour limiter tout sur-handicap, il est important d'agir en prévention en favorisant l'intégration des sensations et faire ainsi émerger le désir de communication.

Parcours de santé en EHPAD

Au cœur de la prise en soin dynamique des résidents

Axes privilégiés :

- Prévenir et diminuer les chutes (*axe prioritaire ARS, 2013*)
- Lutter contre la perte d'autonomie
- Maintenir les capacités motrices et psychiques
- Revaloriser et créer des liens sociaux

Sans oublier de :

- Stimuler les sens et la mémoire émotionnelle
- Partager un moment de plaisir
- Motiver à interagir avec l'environnement

- L'enchaînement des agrès permet de construire un parcours avec des exercices adaptés aux besoins des personnes âgées, autonomes ou fragilisées.
- Selon le projet institutionnel, l'élaboration du parcours de santé sera réfléchi selon un plan préventif, rééducatif ou thérapeutique.

EHPAD La Farigoule

Castries (Hérault)



Coordinations statiques et dynamiques

Rééducation à la marche

Travail de l'équilibre

Réappropriation de la verticalité

La roue permet de faciliter les mouvements de circumduction de l'épaule

Travail des bras, épaules et poignets

Flexion / Extension / Amplitude

Stimulation visuelle



EHPAD L'écureuil

Pau (Pyrénées-Atlantiques)



Travailler l'amplitude articulaire afin de préserver son autonomie dans les gestes de la vie quotidienne :

se peigner, attraper des objets en hauteur, porter.

Ici, la rivière sensorielle permet de :

Stimuler la sphère sensorimotrice

Travailler la fonction proprioceptive (vue, vestibulaire, podo-tactile)

Adapter sa posture en fonction des différentes surfaces

Agir en double tâche



EHPAD Nostr'Oustaou

Grandrieu (Lozère)



Le pédalier et la roue avec bille permettent de mobiliser de manière active et douce les articulations et muscles des membres supérieurs et inférieurs.

Sollicitant principalement la mémoire procédurale, mémoire des automatismes moteurs, le mouvement induit est toujours accessible aux personnes souffrant de maladies neuro-dégénératives. Le pédalier agit sur la circulation sanguine, le maintien de la souplesse des articulations. En limitant la sarcopénie, le pédalier est un élément indispensable pour lutter contre le risque de chute.

EHPAD des 5 Rivières

Souprosse (Landes)



L'activité physique et le plein air, un cocktail de bien-être et de qualité de vie

La bille intégrée dans la roue avec manivelle permet d'avoir un contrôle visuel sur le mouvement effectué et de l'ajuster de manière autonome. Cette stimulation visuelle facilite l'initiative motrice et la concentration

Institut Claudius Regaud

Centre de lutte contre le cancer - Toulouse (Haute Garonne)

Institut du cancer : le jardin se dessine à l'Oncopole

La Santé près de chez vous

Sur un sol souple couleur soleil, ils sont six. « Escalier », « pédalier », « pédalier à main », « métro », « disque de Boher », « massage », sous ces noms se cachent les six agrès installés la semaine dernière dans le jardin de l'Institut universitaire du cancer de Toulouse Oncopole. Le long des cheminements, le jardin thérapeutique prend forme. Imaginé par le département de soins de support de l'hôpital, parrainé par le Rotary Club Toulouse Sud, le Inner Wheel Toulouse Garonne, les laboratoires Pierre Fabre et les Compagnons du tour de France (ces derniers mettront en place les panneaux de signalétique), il doit à la fois remplir le rôle de bien-être d'un jardin et y associer la pratique de l'activité physique dans la prise en charge du cancer. Dans ce lieu de promenade, les patients pourront effectuer des mouvements préconisés par l'équipe de kinésithérapie et de médecine physique et de réadaptation. « Des études scientifiques montrent que la pratique d'une activité physique est un facteur de guérison. L'idée est de retrouver une expérience sensorielle : les traitements modifient beaucoup de choses, faire de l'activité physique stimule les réponses immunitaires de l'organisme », rappelle Gérard Le Duff, directeur adjoint des soins à l'IUCTO.

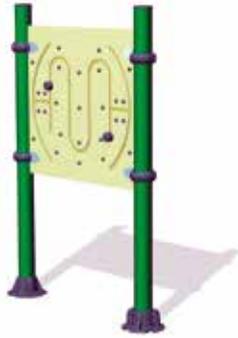
Deux ans après l'ouverture de l'hôpital, qui accueille 10 000 nouveaux patients chaque année, le projet a su séduire institutionnels, entreprises et particuliers. Un appel aux dons a permis de récolter les 40 000 € nécessaires pour boucler le budget. Les dons sont encore les bienvenus pour permettre au jardin d'être entretenu.

Prochaine étape, la mise en place des plantes et arbustes.



La Dépêche du Midi

LE PARCOURS DE SANTÉ



Parcours pour bras (SPK01)

Utilisation :

Réaliser des mouvements amples des bras en déplaçant les palets le long du parcours.

Indications et bénéfices :

- Souplesse des épaules et des bras
- Stature dos et jambes
- Concentration
- Motricité fine

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Parcours pour bras et poignets (SPK02)

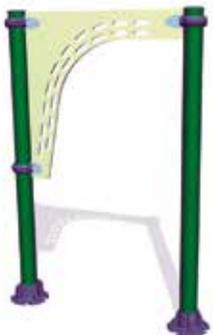
Utilisation :

Réaliser des mouvements des bras et des poignets en déplaçant les palets le long du parcours. Développer l'amplitude des mouvements.

Indications et bénéfices :

- Souplesse des épaules, bras et poignets
- Stature dos et jambes
- Concentration
- Motricité fine

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



L'espalier pour bras (SPK03)

Utilisation :

Se positionner sous l'espalier, les mains dans les encoches et avancer les mains au fur et à mesure pour atteindre le dessus de la tête.

Indications et bénéfices :

- Souplesse des épaules et du dos
- Amplitude des mouvements des épaules
- Coordination des bras (se peigner, s'habiller)

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



L'espalier pour doigts (SPK04)

Utilisation :

S'installer en face du panneau et poser les doigts dans les rainures en alternant des séries avec les doigts (ascendant, zig-zag). Ne pas forcer sur l'épaule dans la zone haute.

Indications et bénéfices :

- Coordination des mains et des doigts
- Mobilité des doigts

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Mouvement en 8 (SPK05)

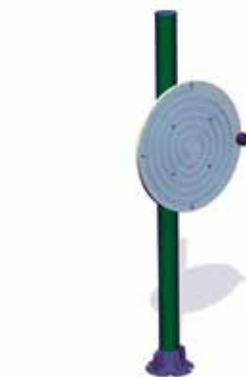
Utilisation :

Assouplir les poignets et les mains en déplaçant le palet sur le « 8 ». Réaliser cet exercice, d'abord avec une main puis l'autre.

Indications et bénéfices :

- Travail des bras, poignets et mains
- Concentration
- Stimulation visuelle

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Roue à bille (SPK06)

Utilisation :

Réaliser des étirements des bras en faisant tourner le cercle pour que la bille parcoure toute la spirale, d'abord dans un sens, puis dans l'autre. Réaliser cet exercice, d'abord avec un bras puis l'autre.

Indications et bénéfices :

- Travail des bras, épaules et poignets
- Flexion, extension, amplitude
- Stimulation visuelle

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Barre Haut-Bas (SPK07)

Utilisation :

Déplacer la pièce mobile le long des axes de haut en bas et de bas en haut de façon à assouplir les articulations des épaules, bras et poignets.

Indications et bénéfices :

- Souplesse des épaules, bras et poignets
- Amplitude articulaire
- Coordination

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Barre en spirale (SPK08)

Utilisation :

Déplacer la pièce mobile le long de la tige. Réaliser cet exercice avec un bras puis l'autre afin de développer la souplesse des articulations.

Indications et bénéfices :

- Souplesse des épaules, bras et poignets
- Amplitude articulaire
- Coordination

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Manivelle axe horizontal, mouvement vertical (SPK09)

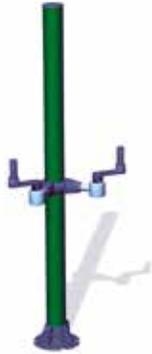
Utilisation :

Saisir les manivelles avec les mains et les faire tourner dans un sens puis dans l'autre.

Indications et bénéfices :

- Souplesse des épaules, coudes et poignet
- Amplitude articulaire
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Manivelle axe vertical, mouvement horizontal (SPK10)

Utilisation :

Saisir la manivelle avec la main et la faire tourner dans un sens puis dans l'autre. Utiliser une manivelle à la fois où les deux pour développer la coordination des mouvements.

Indications et bénéfices :

- Souplesse des épaules, coudes et poignet
- Amplitude articulaire
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Stepper (SPK12)

Utilisation :

Saisir la barre de maintien, poser les pieds sur le stepper et se balancer doucement de droite à gauche et d'avant en arrière.

Indications et bénéfices :

- Membres inférieurs
- Souplesse des jambes et genoux
- Équilibre
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Assise rotative (SPK13)

Utilisation :

Saisir la barre de maintien, s'asseoir sur le siège. Faire tourner la taille et les hanches d'un côté à l'autre.

Indications et bénéfices :

- Mouvement du bassin
- Souplesse du dos et des bras
- Equilibre
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Socle instable – Disque Böhler (SPK14)

Utilisation :

Mettre un pied au centre de la plateforme et réaliser des cercles et des exercices de pronation/supination. Monter sur la plateforme avec les deux pieds et maintenir l'équilibre en s'aidant du garde-corps.

Indications et bénéfices :

- Mouvement de rotation des chevilles
- Souplesse
- Équilibre
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Pédalier statique (SPK15 = assise; SP16 = pédalier)

Utilisation :

S'asseoir sur le siège et appuyer le dos sur le dossier, placer les pieds sur les pédales et les faire tourner doucement.

Indications et bénéfices :

- Membres inférieurs
- Amplitude articulaire
- Souplesse des jambes et genoux
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Barres parallèles (SPK17)

Utilisation :

Bien tenir les tubes latéraux horizontaux et avancer en mettant un pied après l'autre. Possibilité d'appuyer les bras.

Indications et bénéfices :

- Membres inférieurs
- Marche, souplesse, équilibre
- Souplesse des jambes et genoux
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓



Escaliers et rampe (SPK18)

Utilisation :

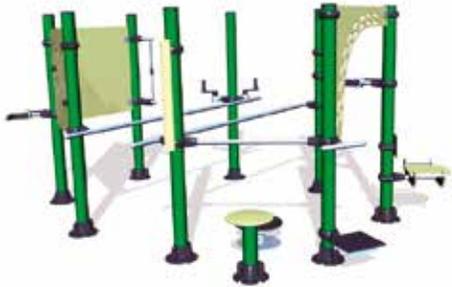
Bien tenir les tubes latéraux horizontaux et avancer en mettant un pied après l'autre. Possibilité d'appuyer les bras.

Indications et bénéfices :

- Membres inférieurs
- Marche, souplesse, équilibre
- Souplesse des jambes et genoux
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	-
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	-
Psychiatrie	-
Autisme	-
Cérébrolésés	✓

Les packs



SPK100: 16 modules ■ 20 utilisations ■ 25m²

- SPK01** Parcours Bras
- SPK02** Parcours mouvement bras poignet
- SPK03** Espalier pour bras
- SPK04** Espalier pour doigts
- SPK05** Mouvement en 8
- SPK07** Mouvement haut bas des bras
- SPK08** Barre en spirale
- SPK09** Manivelle bras V fauteuil roulant

- SPK09** Manivelle bras V debout
- SPK10** Manivelle circulaire H
- SPK12** Stepper
- SPK13** Assise rotative Bassin
- SPK14** Socle instable Bohler
- SPK16** Pédalier statique
- SPK17** Barres parallèles
- SPK19** Barre d'étirements



SPK101: 16 modules ■ 16 utilisations ■ 25m²

- SPK01** Parcours Bras
- SPK02** Parcours mouvement bras poignet
- SPK03** Espalier pour bras
- SPK04** Espalier pour doigts
- SPK05** Mouvement en 8
- SPK07** Mouvement haut bas des bras
- SPK08** Barre en spirale
- SPK09** Manivelle mvt bras fauteuil roulant

- SPK09** Mouvement bras debout
- SPK10** Manivelle Mvt circulaire horizontal
- SPK12** Stepper
- SPK13** Assise rotative Bassin
- SPK14** Socle instable Bohler
- SPK16** Pédalier statique
- SPK19** Barres d'étirements
- SPK19** Barres d'étirements



SPK102: 11 modules ■ 11 utilisations ■ 12,5m²

- SPK02** Parcours mouvement bras poignet
- SPK03** Espalier pour bras
- SPK04** Espalier pour doigts
- SPK07** Mouvement haut bas des bras
- SPK08** Barre en spirale
- SPK09** Mouvement bras debout

- SPK12** Stepper
- SPK13** Assise rotative Bassin
- SPK14** Socle instable Bohler
- SPK16** Pédalier statique
- SPK19** Barres d'étirements



SPK103 : 8 modules ■ 11 utilisations ■ 12,5m²

- SPK01** Parcours Bras
- SPK02** Parcours mouvement bras poignet
- SPK03** Espalier pour bras
- SPK04** Espalier pour doigts
- SPK08** Barre en spirale
- SPK09** Manivelle bras V fauteuil roulant

- SPK09** Manivelle bras V debout
- SPK10** Manivelle circulaire H



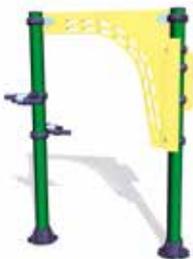
SPK104 : 3 modules ■ 3 utilisations

- SPK03** Espalier pour bras
- SPK12** Stepper
- SPK16** Pédalier statique



SPK105 : 6 modules ■ 7 utilisations

- SPK 05** Mouvement en 8
- SPK07** Mouvement haut bas des bras
- SPK09** Manivelle bras V fauteuil roulant
- SPK09** Manivelle bras V debout
- SPK10** Manivelle circulaire H
- SPK17** Barres parallèles

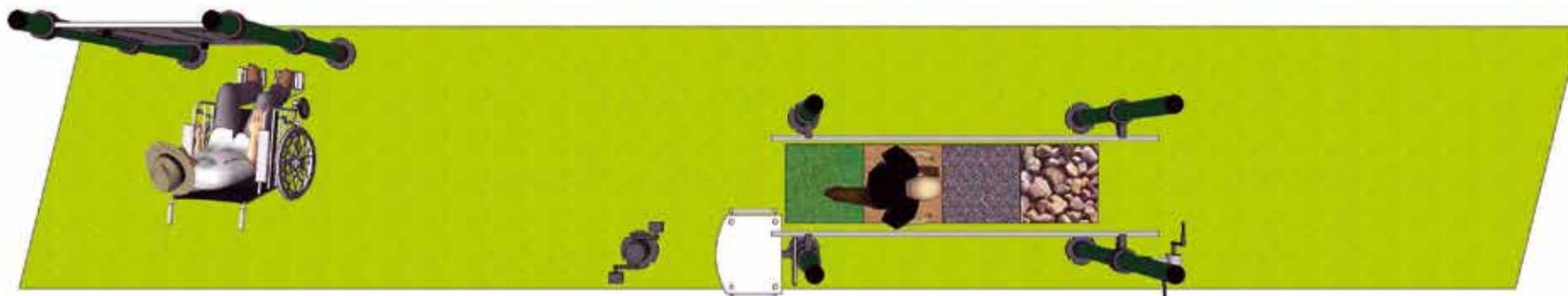


SPK106 : 4 modules ■ 4 utilisations

- SPK03** Espalier pour bras
- SPK05** Mouvement en 8
- SPK09** Manivelle bras V fauteuil roulant
- SPK09** Manivelle bras V debout

Chantiers

EHPAD La Roselière - Vendres (Hérault)



SSR Les Cadières & EHPAD Les Jardins de Brescou

Saint-Privat des Vieux (Gard) et Agde (Hérault)

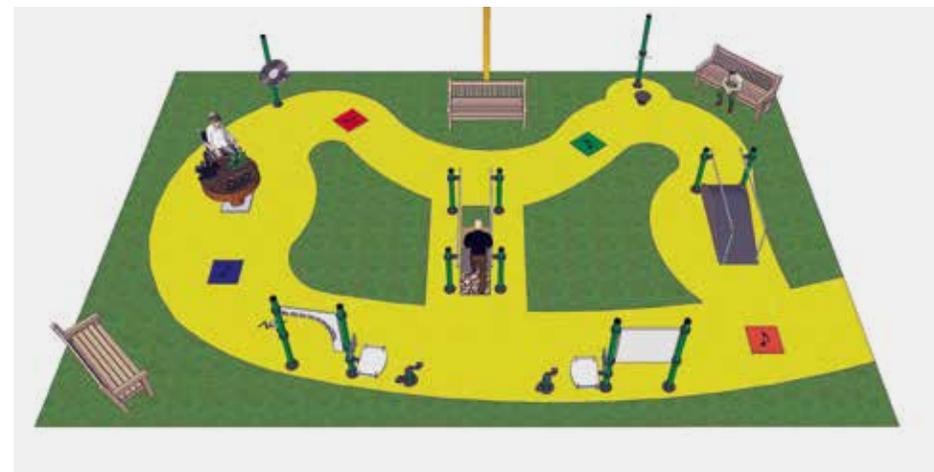


Implantations 3D

Réalisation Les Jardins de Brescou, Agde (34)



Projet Hopital, Le Luc (83)



Réalisation Maison Perce-Neige, Castelnau le Lez (34)



Projet IME, Prades le Lez (34)



Réalisation SASI IME APAJH, Cahors (46)

Parcours de santé interactif



Et jardin ludique interactif

Réalisation Sensipark interactif

Maison Perce Neige - Castelnau-le-Lez (Hérault)



INTERACTIVITÉ ATELIERS ET SOLS

Des activités ludiques et thérapeutiques

Pour sécuriser le terrain, des sols souples amortissants sont posées. Ces surfaces peuvent être sensibles et interactives permettant ainsi de créer des activités en fonction de l'univers : personnes âgées, en situation de handicap, enfants...

Au travers de ces espaces créés, différents ateliers aménagés offrent des activités de jeux, de bien-être, d'équilibre, de motricité, cognitives et pédagogiques.

La technologie

Différentes technologies de capteurs sont utilisées et permettent de créer l'interaction entre les utilisateurs et les différentes activités. Sur simple pression au sol (poids du corps), il est possible de générer un son, une lumière, une vibration, un jet d'eau, une brumisation, un jeu, etc.

Sur un parcours santé, chaque exercice peut être expliqué par une borne auditive, les consignes sont dictées de façon ludique et claire.

Le totem « Bienvenue » embarque l'ensemble de la technologie (carte électronique, hauts parleurs, écran à leds, panneaux solaire, batterie). Il peut être complètement autonome grâce à l'énergie solaire. Il va alimenter l'ensemble des activités nécessitant une alimentation électrique. Les différentes activités peuvent être activées via Bluetooth. Tous nos jeux et activités sont évolutifs et personnalisables à l'infini.

Sensipark Interactif

Exemple de projet Sensipark

Nous développons une gamme complète de produits à destination des établissements médico-sociaux. Vous travaillez au sein de structures accueillant un public fragile, nécessitant souvent de soins particuliers et d'un entretien physique régulier.

Vous souhaitez créer un nouvel espace « fitness » convivial ou en aménager un déjà existant... Contactez-nous !

Notre gamme Sensigom permet de :

- Diffuser de la musique automatiquement.
- Equiper les appareils des agrès d'un dispositif permettant d'expliquer le fonctionnement et de délivrer quelques conseils.
- Gérer un réseau de brumisateur. Faire de l'exercice physique en toute sécurité.
- Créer des jeux en collaboration avec les équipes médicales. (jeu de mémoire, jeu de réflexe, musicothérapie, lumino-thérapie, psychomotricité)

A chaque pas une sensation différente et une ambiance sonore correspondante. Utilisé seul ou par des accompagnants ce module est aussi un outil thérapeutique.



Réalisation FAM Abbe Bassie, Grandieu (48)

Ateliers et sols interactifs

Avec notre bureau d'étude nous créons aujourd'hui des applications et des structures sur mesure pour vos aires de jeux. Nos applications évoluent constamment et s'adaptent à la demande du client. La résistance des matériaux utilisés permettent des installations en extérieur avec accès au public. Le totem qui embarque toute la technologie Sensigom est conçu pour résister aux conditions difficiles. Dans les espaces publics, nos appareils sont programmés avec vous selon les jours et horaires souhaités. Ils intègrent un boîtier Sim permettant les réglages et les mises à jour. Vous pourrez vous diriger sur les différentes catégories de jeux existant, en suivant les menus ci-dessous.

Développez l'activité physique, la motricité de vos résidents par le jeu et des parcours sensoriels.

Nous utilisons différentes technologies de capteurs, ceux-ci dissimulés sont complètement invisibles et d'une grande fiabilité. Ils permettent de construire l'interaction entre les utilisateurs et nos programmes musicaux, ludiques, relaxants ... Les sols souples bénéficient d'une grande résistance et sont faciles à entretenir.

Nous intégrons la technologie LED dans nos sols. Ces lumières servent également d'éléments d'interactions.

Capteur de pression : Nous avons breveté et développé deux technologies de capteurs dont une fonctionnant sans câble. (Technologie radio)

Technologie LED : Nous utilisons les LEDs sous toutes les formes, bandeaux, chiffres, disque, cercle, croix afin de créer des jeux lumineux spéciaux.

Les sols souples récréatifs : Nos sols souples amortissants offrent une large gamme de couleurs.

Les sous-couches écologiques offrent une grande sécurité et une large absorption des chocs. C'est une matière idéale pour l'extérieur et pour y implanter nos capteurs.

Nous disposons sur ces mêmes sols d'un PV au feu pour l'usage en intérieur et de la norme EN1177 relative aux aires de jeux.

Recherche Développement Conception

Nous développons en interne des solutions et des produits spécialisés pour les parcs et jardins. Nos produits sont innovants et apportent des avancées technologiques dans le monde de l'aménagement d'aires de jeux en particulier. Nous utilisons de nombreuses technologies pour créer ces produits originaux, ces jeux ludiques éducatifs amusants.

Les programmes et les fonctionnalités des jeux et des activités sont souvent demandés par les clients. Nos jeux sont ensuite développés en interne ce qui permet de répondre rapidement à tous nouveaux projets. La totalité de l'étude ainsi que la fabrication elle-même se fait dans nos locaux en France par nos techniciens et ingénieurs.

Nos fournisseurs sont des entreprises européennes ce qui nous permet d'utiliser des matériaux et des composants qui répondent à l'ensemble des normes qualitatives.

Notre technologie interactive se caractérise par plusieurs innovations qui rendent nos produits faciles à installer, à paramétrer et à maintenir :

- Capteurs de pression brevetés étanches et sans câble.
- Système de masque modulable qui favorise les opérations de maintenance.
- Paramétrage et maintenance à distance grâce à un modem 3G (en option).
- Les installations sont énergétiquement autonomes avec notre totem solaire.
- Des mobiliers résistants aux intempéries et au vandalisme.
- Les installations bénéficient de mise à jour fréquente.

Les Totem Sensigom embarquent toute la technologie nécessaire aux jeux et fonctions. Ils sont conçus pour être résistants aux intempéries et au vandalisme.

Nous proposons également d'autres formes et dimensions :

- Un boîtier en forme de nuage par exemple s'intégrant parfaitement dans l'environnement.
- Une borne permettant d'inclure, en plus de l'écran et des haut-parleurs, des boutons de sélection de jeu.
- Un totem solaire rendant nos installations autonomes en énergie.
- Une demi-sphère dans laquelle sont installés les haut-parleurs et le système. Technologie embarquée en toute discrétion.



Nuancier

Installation

Nos installations peuvent être soit définitives, c'est-à-dire avec scellement, ou temporaire pour des animations ponctuelles.

La première consiste en un scellement sur plot béton. Installation possible sur enrobé, dalle... L'ensemble fonctionne avec panneau solaire ou alimentation secteur (230V), dans ce cas nous assurons la sécurité de l'installation électrique. Les dalles sensibles communiquent avec le totem Sensigom par câble ou bien par radio fréquence. Les sols lumineux sont alimentés en basse tension 12V, prévoir une gaine entre le tapis et le totem pour le passage de câble.

La seconde est dite autoportée, elle permet de rendre les jeux amovibles et de pouvoir les utiliser selon un agenda particulier, sur des événements ponctuels, ou sur une saison. C'est le cas de la vidéo à gauche, présentant l'installation de 3 sols interactifs à Angoulême. Ceux-ci fonctionnent au solaire ils sont donc autonomes, pas besoin d'apport d'électricité.

Multi-jeux

Un seul plateau de jeu sensitif pour plusieurs jeux lumineux et interactifs ! Multiplay est un tapis sensitif et lumineux modulable et évolutif.

Des tapis de 9, 16 ou 25 cases, la dimension finale peut aller jusqu'à 4m de longueur, permettant de faire jouer jusqu'à 10 personnes en même temps. De nouveaux jeux sortent fréquemment.

- **Dancing (1 à 4 joueurs) :** des musiques défilent, les vôtres (via Bluetooth) ou celles du système. Il faudra danser en suivant le rythme sur les positions qui s'allument !
- **Mission Sensigom (1 à 2 joueurs) :** concentration et mouvements, permettront de tenir plus longtemps ! Des cercles se déplacent de plus en plus rapidement !
- **Jeu du Morpion (1 ou 2 joueurs) :** jeu incontournable que l'on ne présente plus ! On le retrouve en format géant. Un mode permet de défier le système.
- **Chaise musicale (2 à 8 joueurs) :** autant de cercles que de joueurs. A chaque étape un cercle disparaît et un joueur perd. Celui qui reste a gagné !
- **Memory (1 à 2 joueurs) :** découvrez les sons des animaux en double !

Jeux lumineux

La technologie Led nous permet de créer des jeux mêlant des éléments sonores et visuels. Différentes formes au sol ou en relief sont disponibles. Ces éléments permettent de fabriquer des aires de jeux lumineuses, sonores, poétiques et thématiques.

Jeux petite enfance

Des sols de différentes formes et couleurs, chaque case produit un son unique permettant de jouer de la musique seul ou à plusieurs. Notre concept évolutif permet notamment de varier les sonorités.

Certains de nos jeux sont spécialisés pour l'apprentissage de notions par le jeu. Apprendre l'alphabet, écouter les cris des animaux, ou jouer ses premières notes de musique sont tout autant d'activités ludiques et pédagogiques. Les découvertes sonores sont des jeux avec des dessins, des formes et des lettres particulières, un son mémorisé dans notre système est attribué à chacune d'entre elles. Ces jeux et sols interactifs permettent à l'enfant de découvrir et de se familiariser avec l'alphabet, les animaux de la ferme, les formes et couleurs.

Aire de jeux

Des jeux connus réhabilités grâce à notre technologie. Ils peuvent se jouer seul, mais c'est surtout à plusieurs qu'ils se jouent. Très conviviaux ces jeux permettront aux utilisateurs de passer un moment agréable en famille ou entre amis. (Sol interactif)

Nos jeux utilisent plusieurs technologies. L'intégration de capteurs et leds au sol permet différentes configurations afin de créer ces aires de jeux nouvelle génération !





Socle bienvenue (SPK30)

Utilisation:

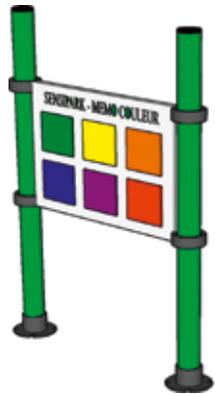
- Contrôle toute l'électronique des agrès
- Affiche l'heure et date
- Diffuse conseils d'utilisation des agrès
- Diffusion de la musique



Totem bienvenue (SPK32)

Utilisation:

- Contrôle toute l'électronique des agrès
- Affiche l'heure et date
- Diffuse conseils d'utilisation des agrès
- Diffuse musique



Memo tactile (SPK31)

Utilisation:

Mémoriser la suite dictée puis la reproduire de mémoire

Indications et bénéfices:

- Stimulations cognitives
- Motricité fine des bras
- Coordination des mouvements

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Rivière sensorielle (SPK33)

Utilisation:

Marcher sur les dalles provoque l'émission d'un son ou d'une musique

Indications et bénéfices:

- Stimulations cognitives
- Motricité fine des jambes
- Coordination des mouvements
- Stimulations auditives et podotactiles

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



La ferme sonore

Utilisation :

Retrouver un animal en appuyant dessus avec le pied. Vérifier la réponse avec le cri de l'animal. Cette activité peut-être adaptée selon les souhaits. Visages de chanteurs associés à leur chanson.

Indications et bénéfices :

- Fonctions cognitives
- Motricité

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Sol ou escargot musical (SPK34)

Utilisation :

Marcher sur les dalles provoque l'émission de la gamme musicale (do, ré, mi, fa, sol, la, si, do) ou d'un son ou d'une musique etc.

Indications et bénéfices :

- Stimulations cognitives
- Motricité fine des jambes
- Coordination des mouvements
- Stimulations auditives et podotactiles

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Le piano

Utilisation :

Jouer du piano en mettant les pieds sur les différentes notes représentées par des couleurs.

Indications et bénéfices :

- Fonctions cognitives
- Equilibre
- Motricité
- Coordination

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Sol vibrant (SPK35)

Utilisation:

Marcher sur les dalles « empreintes de pas » afin de provoquer la vibration.

Indications et bénéfices:

- Stimulations proprioceptives, schéma corporel, perception du corps en terme de volume et d'intégrité
- Stimulations auditives et podotactiles

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Borne olfactive (SPK36)

Utilisation:

Marcher sur la dalle « olfaction » afin de provoquer la diffusion d'une odeur.

Indications et bénéfices:

- Stimulations cognitives
- Développement de l'acuité

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓



Borne Musicale (SPK37)

Utilisation:

Marcher sur la dalle « clef de sol » afin de provoquer la diffusion d'une musique

Indications et bénéfices:

- Stimulations cognitives et auditives
- Jeu de quiz musical

Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓

Multi-jeux

Un seul plateau de jeu sensitif pour plusieurs jeux lumineux et interactifs



Gériatrie	✓
Addictologie	✓
Handicap psychomoteur	✓
Maladies neuro-dégénératives	✓
Psychiatrie	✓
Autisme	✓
Cérébrolésés	✓

Chaise musicale

Utilisation :

Les joueurs doivent se déplacer et rejoindre un cercle lorsque la musique s'arrête

Indications et bénéfices :

- Equilibre
- Motricité

Memory

Utilisation :

Découvrir les paires de sons d'animaux

Indications et bénéfices :

- Equilibre
- Motricité

Jeu du morpion

Utilisation :

Les joueurs doivent aligner trois croix pour gagner

Indications et bénéfices :

- Equilibre
- Motricité

Dancing

Utilisation :

Danser en suivant le rythme et les positions qui s'allument

Indications et bénéfices :

- Equilibre
- Motricité
- Coordination
- Concentration

Mission Sensigom

Utilisation :

Suivre les cercles qui s'allument de plus en plus vite

Indications et bénéfices :

- Equilibre
- Motricité
- Coordination
- Concentration

L'aire de jeu interactive

Exemple de réalisation

Création à l'Institut médico-éducatif du Parc – Les Papillons Blanc Saint Cloud (92) – Public accueilli : enfants autistes



« Le Projet d'aire de jeu interactive a été co-construit avec notre partenaire Pétrarque & Somoba pour répondre aux besoins spécifiques d'enfants porteurs d'autisme. Dès le premier jour de sa mise en place, les enfants ont marqué un vif intérêt pour cette aire de jeu. Le matériel mis en place éveille et stimule tous leurs sens (visuel, olfactif, toucher, sensoriel etc.). Grâce à ces matériaux adaptés, les jeux répondent totalement aux attentes et aux centres d'intérêts des enfants et s'inscrivent parfaitement dans notre démarche éducative.

Les récréations ont pris une toute autre dimension en devenant un espace où ils développent des interactions avec leurs pairs, en partageant les mêmes jeux acceptant le tour de rôle, mais aussi avec les adultes en stimulant leur communication. Nous avons pu observer que les enfants sont rapidement venus demander spontanément aux professionnels de participer à leurs jeux, oralement ou par pictogramme. »

M. Alban Roussel, directeur de l'IME



Balançoire pour fauteuil roulant

Offrez aux **personnes à mobilité réduite** la possibilité de jouer avec cette **balançoire pour fauteuils roulants**, qui leur procurera des heures d'amusement.

L'utilisateur peut disposer d'une **autonomie totale** pour accéder **sans efforts** par la rampe à la plateforme.

Pour se balancer, on utilise les cordes situées aux parties antérieures et postérieures de la cabine.

Elle est conçue d'acier galvanisé, d'aluminium, de polyéthylène et d'une corde en polyester multi filament. Une combinaison de matières résistantes pour assurer la sécurité. **La balançoire est certifiée selon la Norme Européenne EN 1176 par l'institut allemand TÜV Balançoire pour personne handicapée.**



Catactéristiques

- Âges d'usage : Tout âge
- Dimensions hors tout : L 2,90 x P 1,91 x H 2,17m
- Fiche technique sur demande

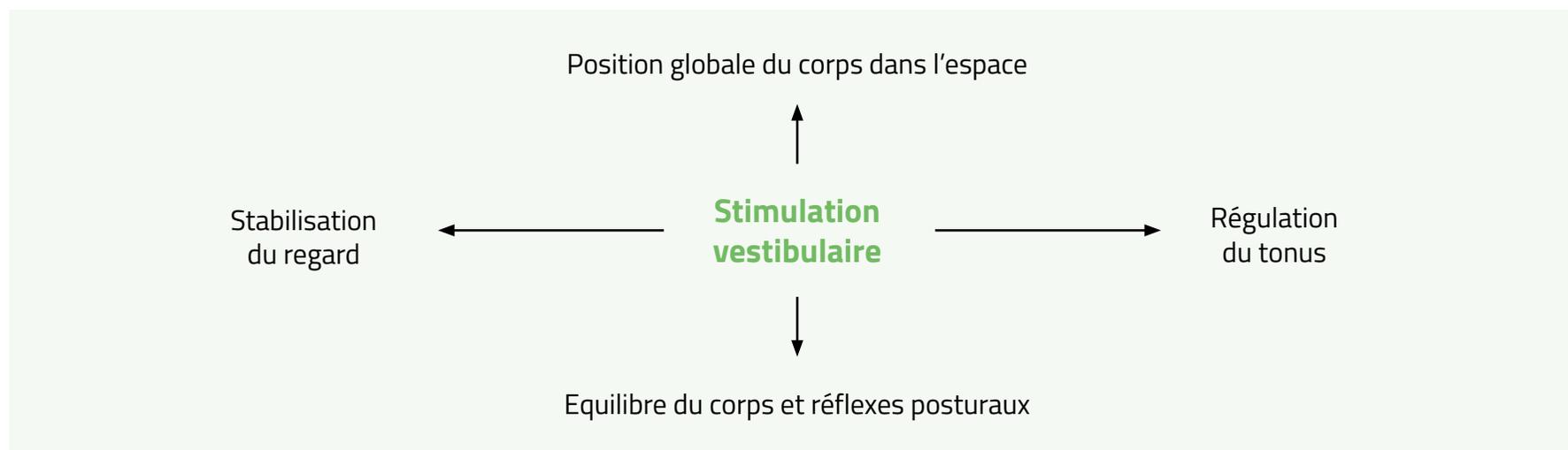


Le mouvement de balancement propose une expérience sensorielle élémentaire et indispensable au développement psychomoteur de la personne : **la stimulation vestibulaire**

En quoi consiste la stimulation vestibulaire ?

C'est un mode d'interaction qui permet de ressentir son corps par :

- Le mouvement dans l'espace
- Les changements de position



L'accès aux expériences corporelles pour une personne en fauteuil roulant est limité. La balançoire va permettre d'élargir les possibilités motrices, de mouvements et de perceptions du corps.

La balançoire est également indiquée pour toute personne en situation de polyhandicap. Ayant une capacité d'action sur leur corps et leur environnement très restreinte il est d'autant plus nécessaire de leur offrir des expériences sensorielles appropriées. En tant que perception élémentaire (acquise dans la phase prénatale), la stimulation vestibulaire leur est accessible et source de plaisir.

Les balancements procurent des sensations corporelles récréatives, une interaction entre l'être et l'environnement, sources d'élargissement des capacités sensori-motrices.

JARDINS THERAPEUTIQUES

Partenariat O Ubi Campi

L'évaluation du bénéfice thérapeutique

La conception thérapeutique du jardin a été soumise à un protocole d'évaluation à travers des essais cliniques sur 134 patients Alzheimer en institution. Les résultats issus de ces études cliniques ont été publiés en 2015.

Cette étude clinique, conduite en 2013 et 2014, a permis l'analyse de 3 groupes de patients randomisés :

- Un groupe témoin ne fréquentant pas le jardin
- Un 2^{ème} groupe fréquentant un jardin ergonomique
- Un 3^{ème} groupe fréquentant un jardin thérapeutique

L'étude a démontré que le 2^{ème} groupe ne connaissait aucune amélioration par rapport au groupe témoin, indiquant que la qualité thérapeutique d'un jardin ne résidait pas dans le jardin lui-même aussi ergonomique ou sensoriel soit-il.

A l'opposé, le 3^{ème} groupe connaissait une amélioration significative sur les fonctions cognitives, l'autonomie fonctionnelle et la prévention des chutes.

Ces premiers résultats très encourageants gouvernent la poursuite de l'exploration tant en conception qu'en évaluation. L'innovation consiste dans la détection du levier thérapeutique qui doit absolument être intégré au jardin pour que celui-ci opère. Elle ouvre un avenir prometteur permettant d'élargir cette même approche à d'autres domaines thérapeutiques et d'affiner leur pertinence par une évaluation continue.



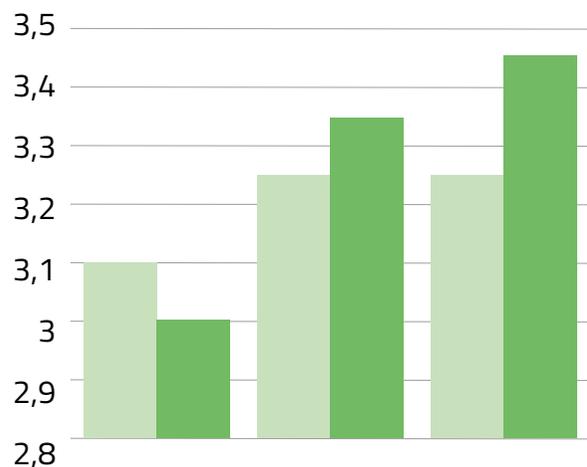
Etude clinique conduite sur une population Alzheimer en institution

	Groupe 1 Témoïn	Groupe 2 Jardin de bien-être	Groupe 3 Jardin thérapeutique
Outil expérimental	Pas de fréquentation ou pas de sollicitation à fréquenter le jardin	Fréquentation d'un jardin de bien-être	Fréquentation d'un jardin thérapeutique
Durée - période	6 mois 15 avril – 15 octobre	6 mois 15 avril – 15 octobre	6 mois 15 avril – 15 octobre
Fréquence	N/A	4 fois par semaine 4 jours différents	4 fois par semaine 4 jours différents
Durée d'exposition	NA	30 min	30 min
Mesures	0 et 6 mois	0 et 6 mois	0 et 6 mois
Fonctions cognitives	Test MMS	Test MMS	Test MMS
Autonomie fonctionnelle	Echelle ADL	Echelle ADL	Echelle ADL
Equilibre	Station unipodale	Station unipodale	Station unipodale
Marche	Test Up & Go	Test Up & Go	Test Up & Go
Conduite des tests d'évaluation	2 soignants habilités par établissement	2 soignants habilités par établissement	2 soignants habilités par établissement
Saisie des données	-	Sur serveur commun	-
Traitement	-	2 biostatisticiens indépendants	-

Résultats de l'étude

M&E

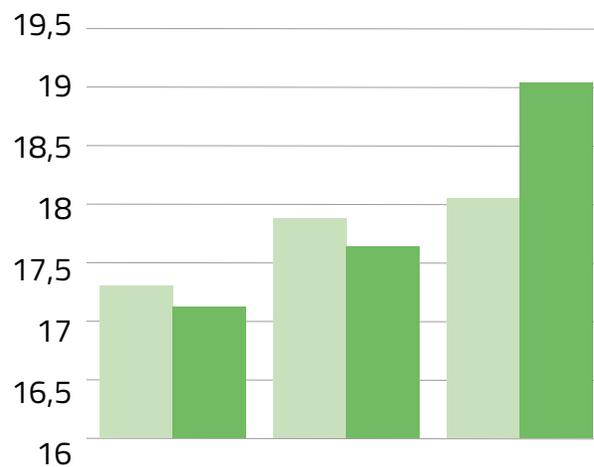
Evolution de la marche et de l'équilibre sur 6 mois



	Contrôle	Placébo	Traité
T0	3,1	3,25	3,25
T6	3,03	3,34	3,45

MMS

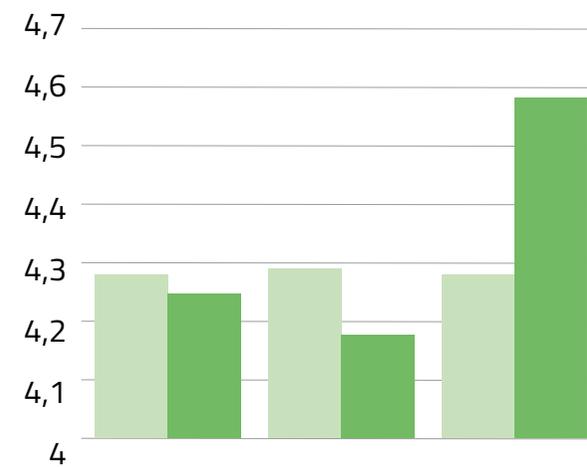
Evolution des fonctions cognitives sur 6 mois



	Contrôle	Placébo	Traité
T0	17,33	17,8	18,05
T6	17,1	17,59	19,03

ADL

Evolution de l'autonomie fonctionnelle sur 6 mois



	Contrôle	Placébo	Traité
T0	4,28	4,29	4,28
T6	4,24	4,17	4,59

Les jardins thérapeutiques

Recherche & évaluation du bénéfice pour le patient

Une démarche d'analyse et d'évaluation a permis d'identifier le potentiel de médiation thérapeutique offert par le jardin et a identifié les leviers d'action pour construire des réponses spécifiques en fonction des pathologies adressées.

Les études cliniques conduites sur une population Alzheimer ont démontré les effets positifs sur les fonctions cognitives et l'autonomie fonctionnelle de jardin Somoba alors qu'un groupe « Placebo » fréquentant un jardin ergonomique ne présentait pas d'amélioration par rapport à un groupe « témoin » qui ne fréquentait pas de jardin.

La dimension interactive des jardins

Le jardin thérapeutique est un lieu d'épanouissement et de plénitude qui intègre des ateliers spécifiques favorisant un travail sur les fonctions cognitives et l'autonomie fonctionnelle.

- notion temporo-spatiale
- troubles du comportement

La dimension proactive

Un ensemble d'ateliers sont proposés dans le jardin avec des cibles spécifiques associées aux troubles liés à la maladie d'Alzheimer. Ces animations portées par des gestes simples vont favoriser :

- plus d'apaisement et moins d'agitation
- la stimulation et la réminiscence
- le respect du rythme circadien
- la maîtrise du geste et l'autonomie
- la communication et le sens de l'orientation



Document source : O UBI CAMPI

La sécurité des résidents

La dimension de sécurité associée à ces jardins est essentielle et reste l'un des critères directeurs de sa conception :

- Le choix des végétaux élimine tout risque de toxicité ou d'allergie au travers du contact ou de l'ingestion de feuilles, fleurs, fruits ou baies. De même toutes les variétés piquantes, coupantes ou épineuses sont prohibées.
- Les allées de circulation sont constituées d'un revêtement stabilisé et drainant limitant les risques de glissade. La nature du revêtement est destinée à amortir les chutes. Les pentes sont inférieures à 5%.
- La configuration des circulations permet un parcours réduit en longueur et favorise la surveillance à distance par le personnel soignant.
- Des points d'appuis et de repos sont disposés le long du parcours
- Limitation des expositions trop fortes et des points sombres

L'invitation permanente

Le jardin est un spectacle que l'on contemple lorsque l'on s'y trouve, mais aussi que l'on peut admirer depuis l'intérieur de la résidence comme une invitation permanente à la promenade. Ses couleurs variant au rythme des saisons, il offre, même en hiver, un horizon attrayant. Un manuel simple est préparé afin d'en décrire la conception et l'évolution dans le temps.

Evidemment, la déambulation dans le jardin est encadrée et la présence de clôtures les plus discrètes possibles veillent à la sécurité. Un des critères majeurs est de donner envie au résident, d'y aller ou d'y retourner en le mettant notamment à l'aise avec la peur de la chute ou de la fatigue. C'est pour cela qu'ont été conçus tous les aménagements qui rendent la chute moins probable et quoiqu'il en soit moins dangereuse.

Tous les ateliers comportent des dispositifs ergonomiques permettant le stationnement debout ou en appui sans trop de fatigue, la circulation des PMR et l'accès à des jardinières de cultures spécialement dédiées à cet effet.



Document source : O UBI CAMPI

Sensipark : Espace d'activité physique adapté - Gérontologie & Polyhandicap

Evaluation du bénéfice thérapeutique

SOMOBA s'est engagé résolument dans une démarche visant à évaluer et valider le bénéfice thérapeutique au-delà de la simple suspicion ou intuition de Mieux-être que pourrait procurer un jardin.

Les principaux éléments de la démarche mise en œuvre :

- Identifier les moyens d'actions sur le profil pathologique des patients
- fédérer les équipes soignantes, les patients et les familles autour d'un projet thérapeutique participatif
- démontrer auprès des autorités de tutelle les bénéfices thérapeutiques et économiques d'un jardin spécialement conçu

Les objectifs thérapeutiques s'articulent autour de différents critères, ici pour l'EGS (Evaluation gériatrique standardisée)

Autonomie fonctionnelle	+++
Fonctions cognitives	+++
Etat nutritionnel	++
Humeur / dépression	++
Marche / équilibre	+++
Risque iatrogène	+++
Risque d'escarre	+
Confusion mentale	++
Douleur	+
Réseau social	++
Fardeau des aidants	++

Les 11 critères ci-dessus ont été cotés suivant une échelle en fonction de leur spécificité et significativité à partir des résultats des premières études d'évaluation :

0 : aucun effet observé

+ : léger effet favorable, pas systématique

++ : effet favorable observé fréquemment

+++ : effet favorable observé de façon très significative



PROJETS ET RÉALISATIONS

Projet La Seyne sur Mer, Var (83)



Réalisation Crouy-sur-Ourcq, Seine et Marne (77)



Réalisation Le Mans, Sarthe (72)



Réalisation Saint-Remy les Chevreuse, Ile de France (78)



Réalisation Limoges, Haute-Vienne (87)



Réalisation Clermont-Ferrand, Puy-de-Dome (63)



Réalisation EHPAD la Clairière, Tarare (69)



Projet Aubagne, Bouches-du-Rhône (13)



FORMATIONS

Le parcours de santé en institution

Objectifs

- Comprendre l'intérêt de la mise en place d'un parcours de santé en institution
- Définir un projet de réalisation d'un parcours de santé
- Identifier les besoins des personnes accueillies
- S'approprier l'utilisation des différents agrès
- Construire un projet d'activité adapté à la personne accueillie

Approche pédagogique

- Théorie illustrée sur présentation power point
- Alternance entre présentation théorique et mise en pratique
- Mises en situation de séances
- Elaboration de séances et mise en situation d'animation
- Evaluation des acquis de formation

Public concerné

Personnel soignant et non soignant des établissements sanitaires et médico-sociaux

Durée

2 jours

Lieu

Intra / Inter / Intra mixte

Intervenant

Psychomotricien, éducateur sportif

Éléments de contenu

1. Appréhender l'approche corporelle et l'activité physique adaptée

- Le corps âgé : psychophysiologie du vieillissement
- Le rapport au vieillissement : Le poids des normes
- Les pôles sensoriels et psychomoteurs
- Exercices physiques et sujet âgé : Le sens de l'expérience corporelle chez la personne vieillissante

2. Mettre en place un programme d'approche par besoins

- Recueil des capacités
- Evaluation des besoins et des attentes
- Les thématiques : équilibre, coordinations, tonus, proprioception, posture, motricité fine...
- Maintien de l'autonomie et prévention des chutes
- Exercices complémentaires et gym douce

3. Accompagner une séance

- Appropriation des différents agrès : utilisation et indications
- Construire des séances adaptées (types d'exercices, progression des exercices) en fonction des objectifs fixés
- Adaptation de sa posture
- Développer ses capacités d'observation
- Les inductions non verbales, correction des attitudes

Conception d'un jardin thérapeutique

Objectifs

- Découvrir l'intérêt du jardin thérapeutique en établissement
- Mener une réflexion sur la création de cet espace
- Permettre aux professionnels et au public de s'approprier le jardin
- Donner du sens à cet espace comme lieu d'investissement sensoriel et relationnel

Approche pédagogique

- Exposé théorique
- Études de cas
- Retour d'expériences
- Évaluation des acquis de la formation

Public concerné	Chef de service, cadre de santé, psychomotricien(ne), ergothérapeute, responsable animation
Durée	2 jours
Lieu	Intra / Inter / Intra mixte
Intervenant	Paysagiste spécialisé dans la conception et l'adaptation des jardins thérapeutiques

Éléments de contenu

1. La création d'un jardin thérapeutique

- Analyse de l'existant, l'intention du projet, les différentes typologies de jardins, les notions de choix et de parti pris
- Les couples de contrastes (ombre/soleil – sec/humide)

2. Les éléments constitutifs du jardin

- Sol-plante-eau
- Les notions de choix
- Contraintes naturelles et techniques
- Mise en place des parcelles: la place centrale, bouquetier, parcelle petit bois, parcelle récré, parcelle fleurie, parcelle repos, parcelle aquatique, parcelle sensorielle, parcelle météo, parcelle sensomotrice, parcelle fruitière, parcelle des 4 saisons, parcelle animalière, parcelle des rencontres, parcelle perdue...
- L'eau, la vie des micro-organismes, le soleil, les différents types de sol, les plantes
- Les différents espaces dans l'espace (potager....)

Animation d'un jardin thérapeutique

Objectifs

- Permettre aux professionnels de santé qui possèdent ou s'approprient à disposer d'un jardin thérapeutique de comprendre les leviers d'action de cet outil pour le bien-être des patients
- Être capable de donner vie au jardin en maîtrisant les animations conçues dans celui-ci
- Permettre aux professionnels et au public de s'approprier le jardin
- Donner du sens à cet espace comme lieu d'investissement sensoriel et relationnel

Approche pédagogique

- Exposé théorique
- Études de cas
- Retour d'expériences
- Évaluation des acquis de la formation

Public concerné	Chef de service, cadre de santé, psychomotricien(ne), ergothérapeute, responsable animation
Durée	2 jours
Lieu	Intra / Inter / Intra mixte
Intervenant	Paysagiste spécialisé dans la conception et l'adaptation des jardins thérapeutiques

Éléments de contenu

- Qu'est-ce qu'un jardin thérapeutique et en quoi est-il un outil thérapeutique
- Qu'est-ce qui différencie un jardin ordinaire et un jardin thérapeutique

1. Objectifs thérapeutiques

- Quelles sont les pathologies prises en charge dans un jardin thérapeutique
- Quels sont les bénéfices thérapeutiques visés et attendus
- Quelles dimensions du jardin doivent être valorisées en fonction des patients

2. Les différentes dimensions du jardin

- L'architecture générale du jardin : lecture et compréhension du jardin
- Les dimensions sensorielles, émotionnelles, espace – temps, relationnelles, psychomotriciennes...
- Les ateliers interactifs et pro actifs
- Jardin et sécurité du patient

3. L'animation du jardin

- Quelle est la fréquence idéale de pratique du jardin
- Comment valoriser le jardin au cours de l'année (y compris la période hivernale)
- Les ateliers et les activités au quotidien dans un jardin thérapeutique
- Quels place et rôle donner au patient dans son jardin
- Quelles activités et comment les organiser et les accompagner

Nous souhaitons remercier pour leur confiance et leur soutien :

- Les directions d'établissements qui nous confient leurs projets de création autour des parcours de santé Sensipark
 - Sarah CARON, Psychomotricienne et formatrice
 - Christelle RIQUELME, Psychomotricienne et formatrice
 - Richard et Jonathan CORCHERO de la société DIEHCO
 - Etienne BOURDON de la société O UBI CAMPI



Imprimé papier sans chlore issue des forêts gérées durablement, en utilisant des encres à base végétale.

SOMOBA
2 rue Traverse de la Fosse
ZAE du Mijoulan
34680 Saint-Georges d'Orques

Tél. : 04 67 10 89 16
Mail : contact@somoba.fr

www.somoba.fr
www.sensipark.fr
www.somoba-formations.fr